Spielmodus und Regeln 2017:

Teilnehmer: 12, Jeder gegen Jeden

Spielvariante: 501, Double-Out



Ein Spiel geht über höchstens acht Legs (best of eight), wer zuerst mehr als vier Legs gewinnt hat das Spiel gewonnen. Dadurch sind zum Beispiel folgende Ergebnisse (5:1, 4:4) möglich.

Der Sieger erhält zwei Punkte; bei einem Unentschieden bekommt jeder Spieler einen Punkt.

Ein Bull-Wurf entscheidet über den Startbeginn, danach wechselt der Beginn je Leg.

Wer zuerst auf Null kommt, erhält **pro Leg einen Punkt.** Es wird jedes Leg zu Ende gespielt.

Nach Abschluss der Vorrunde spielen die **ersten vier Platzierten die Finalrunde** (1-4, 2-3, Verlierer-Verlierer, Sieger-Sieger) und die **Plätze fünf bis zwölf eine Platzierungsrunde im Modus 12 gg. 11, der Sieger gg. 10 usw. bis zu einem "Endspiel" gg. Platz 5.**

Bei Punktgleichheit entscheidet das Leg-Verhältnis, (1. Differenz, 2. Anzahl der gewonnenen Legs, 3. direkter Vergleich, 4.Entscheidungsspiel über einen Satz).

Ergänzende Regeln:

Jede Spielpaarung bemüht sich selbst um einen Caller.

Der Caller (und auch andere Anwesende) darf nur den aktuellen Punktestand ansagen, aber keinen Lösungsweg.

Startgeld:

10,00 € (zehn Euro)

Aufnahmegebühr beträgt grds. 50 €

Sollten Anschaffungen erforderlich sein und Geld benötigt werden, kann zusätzlich Geld gesammelt werden.

Gespielt wird in der Regel bei der FF. Innerhalb von einem Monat bzw. 4 Wochen spielt jeder zwei Spiele.

Der erste Spieltag beginnt ab dem 06.02.2017

Sonstige Absprachen:

Die terminierten Spiele bzw. Ergebnisse der Begegnungen werden an Jens A. rechtzeitig weiter gemeldet. Falls Jens A. bei Spielen nicht anwesend ist bitte den Spielberichtsbogen an Jens A. weitergeben oder in den Briefkasten werfen. Jens A. aktualisiert regelmäßig die Spielergebnisse und Tabelle im Internet unter dem Link: http://www.darts501.de.

Wenn nicht bei der FF gespielt wird: Getränke werden direkt am Spielort an den Gastgeber bezahlt – pro Getränk 1,00 € Der Überschuss geht in die Dartliga Harheim Kasse

Die Dartligaleitung